

## Little Worlds Studio dévoile 5 nouveaux titres à l'E3 2010

Plusieurs titres sur iPhone, iPad, DSiWare, PC, Facebook seront présentés pour la première fois sur le booth 429 South Hall

Little Worlds Studio, créateur et développeur de plus de 90 jeux vidéo grand public, annonce son line-up E3 2010. 5 jeux seront présentés pour la première fois.

«Après le succès de *Où est mon Phone ?* culminant dans le Top 5 de l'Appstore pendant plusieurs semaines, nous avons décidé de venir à l'E3 pour présenter nos nouveaux titres sur PC, Facebook, iPhone et iPad » explique David Chomard, gérant de Little Worlds Studio. « Nous invitons les visiteurs du salon, ainsi que les journalistes à venir nous rencontrer à cette occasion sur notre stand (#429) au cœur du pavillon français dans le South Hall ».

En complément des 5 nouveaux titres détaillés ci dessous, Little Worlds Studio sera également ravi de présenter ses applications iPhone déjà disponibles sur l'Appstore : *Où est mon Phone ?* et *Ronfle-Stop & Réveil*.

### Animal Color Cross

Le but du jeu est de reconstituer l'image d'un animal mystérieux caché derrière une grille. Il vous suffit de remplir chaque case avec la couleur appropriée en la déduisant simplement des chiffres inscrits de part et d'autre de la grille.

Animal Color Cross est disponible sur plusieurs plateformes :

- iPhone 24 juin
- PC 16 Juin
- DSiWare (depuis le 28 mai en Europe)
- PSN (Q4)



## Color Cross

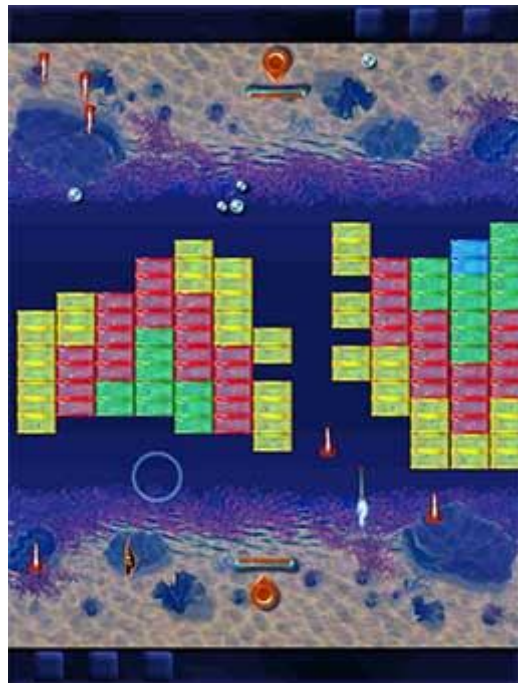
Le jeu acclamé par la critique revient sur Facebook.  
La version Facebook du célèbre puzzle à colorier offre des fonctionnalités étendues et gratuites !

Que vous aimiez faire travailler vos méninges, vous mesurer à la planète, ou simplement vous détendre, vous trouverez votre bonheur dans Color Cross Online !  
Disponible sur Facebook en Juin 2010



## Splash Duel HD

Splash Duel HD est un jeu sur iPad qui combine intelligemment l'art du casse brique et le challenge d'une partie de Pong à 2 joueurs  
iPad en Juin 2010



## CosmiCrew

CosmiCrew est un jeu en ligne gratuit jouable directement dans un navigateur internet  
Les joueurs doivent travailler en équipe pour diriger leur vaisseau !  
Actuellement en Open Beta en France seulement; Lancement été 2010.



**Un nouveau jeu iPhone**, développé sur une idée originale de **Frédéric Raynal**, disponible en Juillet.